

**Grand
Theft
Auto**
Vice City Stories™

ENGLISH

MEMORY STICK DUO™

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of the PSP® system. Saved game data can be loaded from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved game data.

WIRELESS (WLAN) FEATURES

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow you to communicate with other PSP® systems, download data and compete against other players via connection to a wireless local area network (WLAN).



AD HOC MODE

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP® systems to communicate directly with each other. Normally each user requires one PSP® Game to participate in games that feature Ad Hoc Mode.



GAME SHARING

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a game in their PSP® system.



INFRASTRUCTURE MODE

Infrastructure Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows the PSP® system to link to a network via a Wireless (WLAN) Access Point (a device used to connect to a wireless network). In order to access Infrastructure Mode features, several additional items are required, including a subscription to an Internet service provider, a network device (e.g. a Wireless ADSL Router), a WLAN access point and a PC. For further information and setting up details, please refer to the PSP® system Instruction Manual.

GETTING STARTED

PSP® (PlayStation® Portable) configuration
Control Setup 1 (Control Setup 2 is also available)



Note: this title autoloads the most recent Grand Theft Auto: Vice City Stories™ game save on boot-up. Please ensure there is enough free space on your Memory Stick Duo™ before commencing play. This title does not support certain characters when used in the PSP® system's Nickname. Replacement characters will be displayed.

CONTROLS

CONTROLS

⊗	Sprint
□	Jump
△	Enter Vehicle
○	Attack / Fire Weapon
Analog stick	Walk / Run
L button	Put Camera Behind Player / Fine Aim
R button	Lock On
Hold L button and move analog stick	Look Around
R button + L button	Look Back
↔ / ⇄	Cycle Weapons / Targets
↑	Special Mission
Hold ↓ + R button	Free Aim

ON FOOT

CONTROLS

⊗	Accelerate (Tap On BMX To Peddle Faster)
□	Brake / Reverse
△	Exit Vehicle
○	Attack / Fire
Analog stick	Steer / Lean
L button + Analog stick direction	Look Left / Right / Back
R button	Handbrake
↔ / ⇄	Radio Cycle
↑	Special Mission / Deactivate Special Mission
↓	Horn
Select button	Cycle Camera Modes
Start button	Pause / Menu

IN CAR / BIKE / BOAT

MODES/MULTIPLAYER

VICE CITY SURVIVOR

The first player to reach the Kill Limit or player with the most kills when the Time Limit is reached wins the game.

PROTECTION RACKET

The gang that destroys the other gang's vehicles the fastest is the winner.

TAKEN FOR A RIDE

Each gang must steal their opponent's vehicles and return them to their own base while protecting their own gang vehicles from being jacked. The first gang to reach the Capture Limit wins.

TANKS FOR THE MEMORIES

Be the first to reach the tank and survive the target Tank Time to win.

THE HIT LIST

A player is randomly "Marked" and all other players must try to kill the Mark as quickly as possible. After all players have been marked and killed, the player with the longest survival time wins.

STREET RAGE AND QUADATHLON

On land, on the sea, or in the air. Vice City now features water races and the QUADATHLON sub-mode, where the player must change vehicle at set points in order to complete the race.

GRAND THEFT AUTO

Deliver a select list of cars to locations scattered throughout Vice City.

MIGHT OF THE HUNTER

Be the first to the Hunter helicopter and score points by killing the other players. Other players can only obtain the Hunter by destroying it.

EMPIRE TAKEDOWN

Plant the bomb and destroy the opposing team's building to win the game.

V.I.P. R.I.P.

One team has a VIP, the other teams are attackers. Win by escaping the attackers or by killing the VIP.



MULTIPLAYER PICKUPS

MEGA DAMAGE

Gives quad damage

HEALTH BOOST

Regenerates health

INVISIBILITY

Makes player invisible on radar

FRENZY

Gives RPG with unlimited ammo

STICKY TYRES

Improves vehicle handling

INSTANT REPAIR

Instantly repairs vehicle

EMPIRE BUILDING

Let your ambition run unchecked and take your rivals' business the only way possible - through excessive force and sheer cunning. Be warned - the bigger the business, the higher the overhead.



EMPIRE INFO

Unlocks after you deal with local pest and redneck Marty Williams.

GANG RECRUITING

Target the recruits and press ↑ to have them join up.

BUILDING PURCHASE

When the smoke clears, green icons will indicate sites that are yours for the taking. Approach the For Sale board outside site and press ↑ to enter the development menu.

BUSINESS DEVELOPMENT

Approach the notice board and press c to open the development menu.

BUSINESS REPAIR

Approach the notice board inside the business and press ↑ to open the development menu – press the X button to confirm repair when prompted.

DEVELOPMENT MENU

Use this to change business type and scale of development for a site.

EMPIRE ODD JOBS

Contribute to the local economy and send gang members on errands. Approach a highlighted gang member in your employ and press ↑ to receive an odd job.

PAYDAY

The revenue generated by your current empire will be paid directly into your account.

RIVAL SITE ATTACKS

Trigger an attack on a rival site by approaching a rival gang site and destroying the vehicle parked on the property. Taking out all the defending members and smashing up the business inside will cause the business to be shut down and put on the market for sale.

SITE DEFENDING

Taking out rival businesses will cause friction with rival gangs and may cause them to attack your business – return to your business when it's under attack to prevent it from becoming damaged.

GENERAL

Gangs react to the player – if you start shooting up rival gang members and attack their properties they, in turn, will hunt you down and shoot you on sight.



FRANÇAIS

MEMORY STICK DUO™

Pour sauvegarder les données et la progression de jeu, insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ de votre système PSP®. Les données sauvegardées peuvent être chargées depuis le même Memory Stick Duo™ ou n'importe quel autre Memory Stick Duo™ contenant des données précédemment sauvegardées.

FONCTIONS SANS FIL (WLAN)

Les titres compatibles avec les fonctionnalités sans fil (WLAN) permettent à l'utilisateur de communiquer avec d'autres systèmes PSP®, de télécharger des données et de jouer avec d'autres utilisateurs via une connexion en réseau local sans fil (WLAN).



MODE AD HOC

Le mode Ad Hoc est une fonction sans fil (WLAN) permettant à deux systèmes PSP® ou plus de communiquer directement.



PARTAGE DE JEU

Fonction proposée par certains titres, permettant à l'utilisateur de partager certaines caractéristiques d'un jeu avec des utilisateurs n'ayant pas de PSP®Game inséré dans leur système Partage de jeu PSP®.



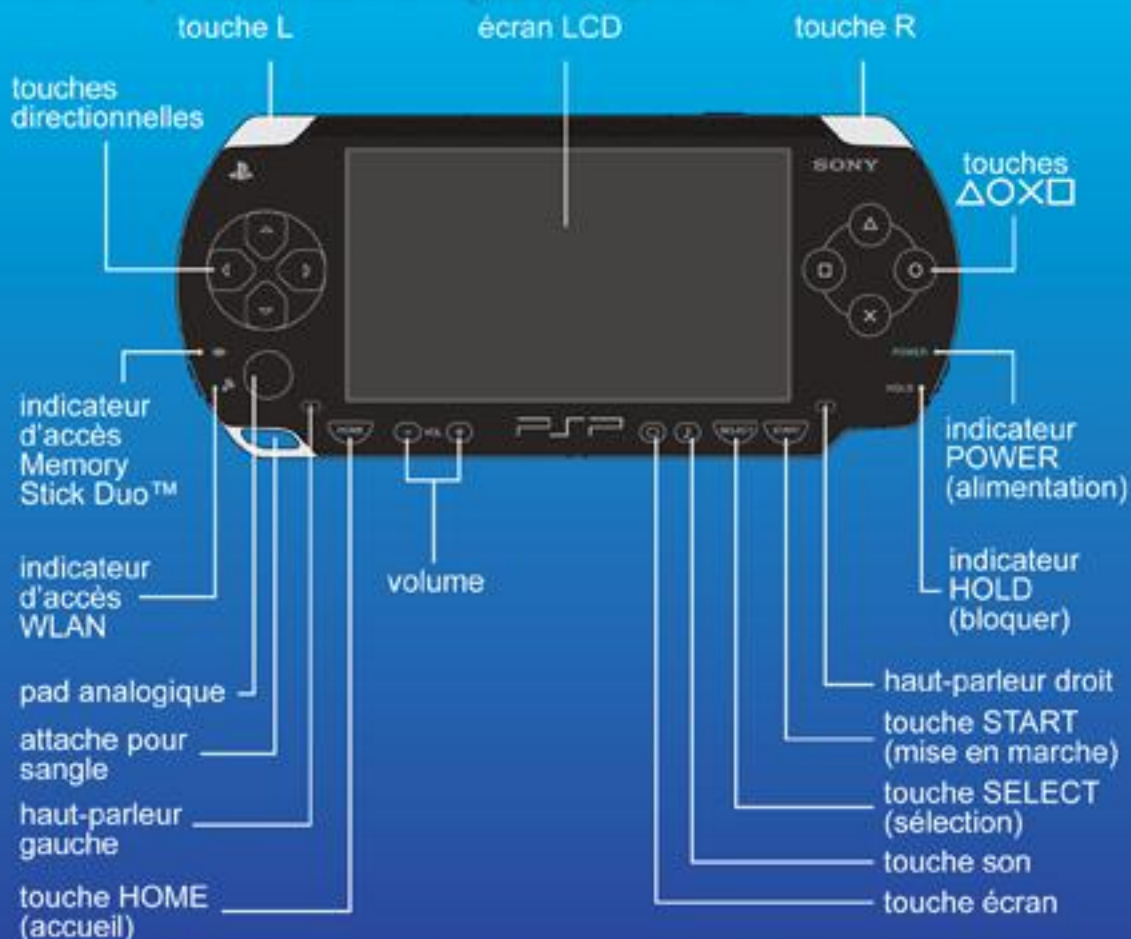
MODE INFRASTRUCTURE

Le mode Infrastructure est une fonction sans fil (WLAN) permettant le raccordement du système PSP® à un réseau via un point d'accès sans fil (WLAN), c'est-à-dire un dispositif de connexion à un réseau sans fil. Le mode Infrastructure requiert plusieurs éléments, dont un abonnement auprès d'un fournisseur d'accès à Internet, un dispositif réseau (par exemple : routeur ADSL sans fil), un point d'accès sans fil (WLAN) et un PC. Pour de plus amples informations concernant l'installation, reportez-vous au mode d'emploi du système PSP®.

DÉMARRAGE

Configuration pour le système de loisir interactif PlayStation® Portable (PSP®)

Commandes 1 (les Commandes 2 sont également disponibles)



Remarque : ce titre charge automatiquement les données les plus récemment sauvegardées de Grand Theft Auto: Vice City Stories™ au démarrage. Veuillez vous assurer de disposer de suffisamment d'espace libre sur votre Memory Stick Duo™ avant de commencer à jouer. Ce titre n'est pas compatible avec certains caractères pouvant être utilisés dans le menu Pseudo du système PSP®. Des caractères de remplacement s'afficheront alors.

COMMANDES

COMMANDES

⊗
□
△
○
Pad analogique
Touche L
Touche R
Maintenir touche L et orienter
pad analogique
Touche R + Touche L
← / →
↑
Maintenir ↓ + touche R

COMMANDES

⊗
□
△
○
Pad analogique
Touche L + orienter pad analogique
Touche R
← / →
↑
↓
touche SELECT (sélection)
touche START (mise en marche)

A PIED

Sprinter
Sauter
Monter dans un véhicule
Attaquer / Tirer
Marcher / Courir
Placer la caméra derrière le joueur / Affiner la visée
Verrouiller la cible

Regarder autour de soi
Regarder derrière soi
Parcourir les armes / cibles
Mission spéciale
Visée libre

EN VOITURE / A VÉLO / EN BATEAU

Accélérer (appuyer vite à plusieurs reprises pour pédaler
plus vite avec le BMX)
Freiner / Marche arrière
Descendre d'un véhicule
Attaquer / Tirer
Diriger le véhicule / Se pencher
Regarder à gauche / droite / derrière
Frein à main
Parcourir les stations de radio
Mission spéciale
Klaxonner
Modes de caméra
Mettre en pause / Menu Pause

MODES/MULTIJOUEUR

VICE CITY SURVIVOR

Le premier joueur à atteindre la limite de victimes, ou celui qui aura fait le plus de victimes à la fin du temps imparti, gagne le match.

PROTECTION RACKET

Pour l'emporter, le gang doit détruire les véhicules de son adversaire le plus vite possible.

TAKEN FOR A RIDE

Chaque gang doit voler les véhicules adverses et les ramener à sa base, tout en protégeant ses propres véhicules. Le premier qui atteint la limite de captures l'emporte.

TANKS FOR THE MEMORIES

Pour gagner, soyez le premier à atteindre le char, et tâchez de survivre aussi longtemps que le temps indiqué.

THE HIT LIST

Un joueur est aléatoirement désigné comme "Cible", et tous les autres doivent alors tenter de le tuer le plus vite possible. Le dernier joueur en lice est déclaré vainqueur.

STREET RAGE ET QUADRATHLON

Sur terre, sur mer et dans les airs ! Vice City propose désormais des courses sur l'eau ainsi que le mode secondaire QUADRATHLON, dans lequel le joueur doit changer de véhicule à des moments bien définis pour terminer la course.

GRAND THEFT AUTO

Livrez une sélection de véhicules à différents endroits de Vice City.

MIGHT OF THE HUNTER

Atteignez le Hunter en premier et marquez des points en tuant les autres joueurs. Ces derniers ne peuvent gagner le Hunter qu'en le détruisant.

EMPIRE TAKEDOWN

Pour gagner, posez la bombe et détruisez le bâtiment de l'équipe adverse.

V.I.P. R.I.P.

Une équipe possède un VIP tandis que les autres équipes sont les attaquants. Pour gagner, échappez aux attaquants ou tuez le VIP, selon votre camp.



BONUSMULTIJOUEUR

MEGA-DEGATS

Multiplie les degats par 4

BONUS DE SANTE

Regenere la sante

INVISIBILITE

Rend le joueur invisible sur le radar

FURIE

Fournit un lance-roquettes avec munitions illimitees

PNEUS COLLANTS

Ameliore la tenue de route du vehicule

REPARATION INSTANTANEE

Repare instantanement le vehicule

BATIMENT D'EMPIRE

Laissez-vous gagner par votre ambition, et ruinez les affaires de vos rivaux de la seule manière possible : par la force brute et la fourberie. Mais attention, plus les affaires marchent, plus les frais s'envolent !



INFOS EMPIRE

Ces infos seront débloquées lorsque vous vous serez occupé de Marty Williams, le péquenaud local.

RECRUTER DU PERSONNEL

Ciblez les recrues et appuyez sur ↑ pour les engager.

ACHETER UN BATIMENT

Une fois la fumée dissipée, des icônes verts indiquent les sites disponibles. Approchez-vous du panneau "A vendre" devant le site, et appuyez sur ↑ pour afficher le menu de développement.

DEVELOPPER SES AFFAIRES

Approchez-vous du panneau d'affichage, et appuyez sur  pour afficher le menu de développement.

BREPARER UNE AFFAIRE

Approchez-vous du panneau d'affichage dans une affaire, et appuyez sur  pour afficher le menu de développement. Lorsqu'on vous y invite, appuyez sur la touche  pour confirmer la réparation.

MENU DE DEVELOPPEMENT

Utilisez-le pour changer le type et la taille d'une affaire sur un site.

DEFIS D'EMPIRE

Apportez votre contribution à l'économie locale en envoyant des hommes de main en mission. Approchez-vous d'un membre de votre gang qui est sélectionné, et appuyez sur  pour recevoir un défi.

JOUR DE PAIE

Le revenu généré par votre empire est versé directement sur votre compte.

ATTAQUES DE SITES RIVAUX

Lancez une attaque sur un site rival en vous approchant du site d'un autre gang et en détruisant le véhicule qui y est garé. Éliminez tous les défenseurs et saccagez l'affaire qui se trouve à l'intérieur. Le site sera alors fermé et mis en vente.

DEFENSE DE SITE

Anéantir les affaires d'un gang rival provoque des tensions et peut inciter les autres gangs à attaquer vos propres affaires. Lorsqu'une de vos affaires est attaquée, allez sur place pour la protéger.

GENERAL

Les gangs réagissent à vos actions : si vous commencez à abattre les membres d'un gang rival et à attaquer leurs biens, attendez-vous à ce qu'ils vous traquent et vous tirent dessus à vue.



DEUTSCH

MEMORY STICK DUO™

Um Spieleinstellungen und Fortschritt zu speichern, stecke einen Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz deines PSP®-Systems. Gespeicherte Spieldaten können von demselben Memory Stick Duo™ oder einem Memory Stick Duo™, der zuvor gespeicherte Spieldaten enthält, geladen werden.

WIRELESS-(WLAN)-FUNKTIONEN

Mit Software-Titeln, welche die Wireless-(WLAN)-Funktion unterstützen, können Sie über eine Verbindung zu einem „Wireless Local Area Network (WLAN)“ mit anderen PSP®-Systemen kommunizieren, Daten herunterladen und gegen andere Spieler antreten.



AD-HOC-MODUS

Der Ad-Hoc-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr individuelle PSP®-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.



GAME SHARING

Einige Software-Titel verfügen über Game-Sharing-Funktionen, mit deren Hilfe der Benutzer spezifische Spielfunktionen mit anderen Benutzern teilen kann, die kein PSP®-Game in ihr PSP®-System eingelegt haben.



INFRASTRUKTUR-MODUS

Der Infrastruktur-Modus ist eine Wireless-(WLAN)-Funktion, mit der sich ein PSP®-System über einen Wireless-(WLAN)-Access-Point (ein Gerät zur Verbindung zu einem kabellosen Netzwerk) mit einem Netzwerk verbinden lässt. Um auf die Funktionen des Infrastruktur-Modus zugreifen zu können, sind weitere Dinge notwendig: Ein Abonnement eines Internet-Service-Providers, ein Netzwerkgerät (z. B. ein Wireless-ADSL-Router), ein Wireless-(WLAN)-Access-Point und ein PC. Weitere Informationen und Einzelheiten zum Einrichten des Gerätes finden Sie im Benutzerhandbuch Ihres PSP®-Systems.

LOSLEGEN

PSP® (PlayStation® Portable) Systemkonfiguration
Kontrolleinstellungen 1 (Kontrolleinstellungen 2 auch möglich)



Zur Beachtung: Dieser Titel lädt beim Spielstart automatisch den zuletzt gespeicherten Grand Theft Auto: Vice City Stories™-Spielstand. Bevor Sie zu spielen beginnen, stellen Sie bitte sicher, dass Ihr Memory Stick Duo™ über genügend freien Speicherplatz verfügt. Dieser Titel unterstützt bestimmte Zeichen nicht, wenn sie im PSP®-System in Nicknames verwendet werden. Alternative Zeichen werden angezeigt.

STEUERUNG

STEUERUNG

×
□
△
○
Analog-Pad
L-Taste
R-Taste
L-Taste gedrückt halten und
Analog-Pad bewegen
R-Taste + L-Taste
⇐ / ⇒
↑
↓ + R-Taste gedrückt halten

STEUERUNG

×
□
△
○
Analog-Pad
L-Taste + Analog-Pad
R-Taste
⇐ / ⇒
↑
↓
SELECT -Taste
START -Taste

ZU FUß

Sprinten
Springen
In Fahrzeug einsteigen
Angreifen / Waffe abfeuern
Gehen / Laufen
Kamera hinter den Spieler setzen / Feinzielen
Ziel anvisieren
Herumschauen

Nach hinten schauen
Waffen / Ziele auswählen
Spezialmission
Manuelles Zielen

FAHRZEUG / MOTORRAD / BOOT

Beschleunigen (Antippen, um auf BMX schneller zu treten)
Bremsen / Zurücksetzen
Aus Fahrzeug aussteigen
Angreifen / Feuern
Fahrzeugsteuerung
Nach links / rechts / hinten sehen
Handbremse
Radiosender auswählen
Spezialmission / Spezialmission deaktivieren
Hupe
Blickwinkel ändern
Pause / Menü

MODI/MULTIPLAYER-PICKUPS

VICE CITY SURVIVOR

Der Spieler, der zuerst das festgelegte Hit-Limit erreicht, oder nach Ablauf einer bestimmten Zeit die meisten Gegner erledigt hat, gewinnt.

PROTECTION RACKET

Die Gang, die die Fahrzeuge der anderen am schnellsten zerstört, gewinnt.

TAKEN FOR A RIDE

Jede Gang muss das Fahrzeug der Gegner stehlen und zur eigenen Basis bringen, während das eigene Fahrzeug vor Diebstahl geschützt werden muss. Die Gang, die zuerst eine festgelegte Zahl an Diebstählen ausgeführt hat, gewinnt.

TANKS FOR THE MEMORIES

Sei als Erster im Panzer und halte bis zum Ablauf der Zeit aus, um zu gewinnen.

THE HIT LIST

Ein zufälliger Spieler wird markiert. Alle anderen müssen die Zielperson so schnell wie möglich erledigen. Nachdem jeder Spieler einmal Zielperson gewesen ist, gewinnt der Spieler mit der längsten Überlebenszeit.

STREET RAGE UND QUADATHLON

Zu Lande, zu Wasser und in der Luft. In Vice City gibt es nun Rennen auf dem Wasser sowie den QUADATHLON-Modus, bei dem der Spieler an vorgegebenen Punkten das Fahrzeug wechseln muss, um das Rennen zu gewinnen.

GRAND THEFT AUTO

Beschaffe die gewünschten Fahrzeuge und liefere sie an den in Vice City verstreuten Bestimmungsorten ab.

MIGHT OF THE HUNTER

Sitze als Erster im Hunter-Helikopter und punkte, indem du andere Spieler ausschaltest. Deine Mitspieler kommen nur an den Hunter, wenn sie ihn zerstören.

EMPIRE TAKEDOWN

Platziere eine Bombe und zerstöre damit das Gebäude des gegnerischen Teams, um zu gewinnen.

V.I.P. R.I.P.

Im einen Team befindet sich der VIP, im anderen die Angreifer. Es gewinnt, wer den Angreifern entkommt, bzw. den VIP erledigt.



MULTIPLAYER-PICKUPS

MEGA-SCHADEN

Verursacht vierfachen schaden

SCHNELLERHOLUNG

Stellt gesundheit wieder her

UNSICHTBARKEIT

Der spieler verschwindet vom radar

RAKETEN-SPECIAL

Raketenwerfer mit unbegrenzter munition

GUTE REIFEN

Verbessertes fahrzeug-handling

SOFORT-REPARATUR

Fahrzeug wird augenblicklich repariert

AUFBAU DES IMPERIUMS

Lass deinen Ambitionen freien Lauf und übernehme listig und rücksichtslos die Geschäfte deines Rivalen. Sieh dich jedoch vor: Je größer der Betrieb, desto höher die Betriebskosten.



IMPERIUMS-INFO

Verfügbar, nachdem du dich um den Idioten Marty Williams gekümmert hast.

GANG REKRUTIEREN

Visiere die Rekruten an und drücke , damit sie sich dir anschließen.

KAUF VON GEBÄUDEN

Sobald sich der Rauch gelegt hat, zeigen grüne Symbole an, dass du den Betrieb übernehmen kannst. Geht zum 'For Sale'-Schild außerhalb des Betriebs und drücke , um ins Umbaumenü zu gelangen.

UMBAU DER BETRIEBE

Näher dich der Tafel und drücke , um das Umbaumenü zu öffnen.

REPARATUR DER BETRIEBE

Näher dich der Tafel im Inneren des Betriebs und drücke , um das Umbaumenü zu öffnen. Drücke die X-Taste, um eine Reparatur zu bestätigen.

UMBAUMENÜ

Hier änderst du die Betriebsart und den Umfang der Umbauten.

IMPERIUMSJOB

Kurbel die heimische Wirtschaft an, indem du Gangmitglieder auf Botengänge schickst. Näher dich einem markierten Gangmitglied und drücke , um einen Job anzunehmen.

ZAHLTAG

Die Einnahmen deines aktuellen Imperiums werden sofort auf dein Konto überwiesen.

ANGRIFFE AUF GEGNERISCHE BETRIEBE

Du löst einen Angriff auf einen gegnerischen Betrieb aus, indem du dich dem Unternehmen näherst und das Fahrzeug zerstörst, das davor geparkt ist. Wenn du sämtliche Verteidiger ausschaltest und das Innere des Betriebs verwüdest, wird er geschlossen und zum Kauf angeboten.

VERTEIDIGEN DES BETRIEBES

Die Zerschlagung feindlicher Betriebe erzeugt Spannungen mit rivalisierenden Gangs und kann Angriffe auf dein Imperium zur Folge haben. Begib dich zu einem angegriffenen Betrieb, um zu verhindern, dass er beschädigt wird.

ALLGEMEINES

Gangs reagieren auf den Spieler. Wenn du auf feindliche Gangmitgliederfeuerst, oder deren Eigentum angreifst, werden sie dich jagen und auf dich schießen, sobald sie dich sehen.



ITALIANO

MEMORY STICK DUO™

Per poter salvare le impostazioni e i progressi di gioco, devi inserire un Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del sistema PSP®. I dati di gioco salvati possono essere caricati dallo stesso Memory Stick Duo™ o da un qualsiasi Memory Stick Duo™ che contenga dei dati di gioco salvati in precedenza.

CARATTERISTICHE WLAN

I titoli software che supportano la funzionalità WLAN (Wireless Local Area Network, rete locale wireless) permettono di comunicare con altri sistemi PSP®, scaricare dati e sfidare altri giocatori tramite la connessione a una rete locale WLAN.



MODALITÀ AD HOC

La modalità Ad Hoc è una funzione WLAN che consente a due o più sistemi individuali PSP® di comunicare direttamente tra loro.



GIOCO CONDIVISO

Alcuni titoli software possiedono una funzionalità di gioco condiviso, che permette all'utente di condividere specifiche caratteristiche di gioco con altri utenti che non hanno un PSP®Game inserito nel loro sistema PSP®.



MODALITÀ INFRASTRUTTURA

La modalità Infrastruttura è una funzionalità WLAN che consente a un sistema PSP® di collegarsi a una rete tramite un WLAN Access Point (un dispositivo utilizzato per connettersi a una rete wireless). Per accedere alle funzionalità della modalità Infrastruttura sono inoltre necessari un contratto con un provider internet, un dispositivo di rete (ad esempio un router ADSL wireless), un WLAN Access Point e un PC. Per ulteriori informazioni e per i dettagli relativi alla configurazione, fare riferimento al manuale di istruzioni del sistema PSP®.

PER INIZIARE

Configurazione Sistema PSP® (PlayStation® Portable)
Settaggio 1 (Disponibile anche il Settaggio 2)



Nota: questo gioco carica automaticamente il salvataggio più recente di Grand Theft Auto: Vice City Stories™ all'avvio. Assicurati che ci sia spazio sufficiente sul Memory Stick Duo™ prima di cominciare a giocare. Questo gioco non supporta alcuni caratteri nella scelta dello pseudonimo utilizzato dal sistema PSP®. Al loro posto verranno visualizzati dei caratteri alternativi.

COMANDI

COMANDI



Pad analogico

Tasto L

Tasto R

Tieni premuto il tasto L e

muovi il pad analogico

Tasto R + tasto L



Tieni premuto il tasto R +



COMANDI



Pad analogico

Tasto L + direzione del

pad analogico

Tasto R



Tasto SELECT

Tasto START

A PIEDI

Scatta

Salta

Sali sulla vettura

Attacca / Usa l'arma

Cammina / Corri

Centra visuale alle spalle del giocatore / Mira precisa

Aggancia

Guardati intorno

Guarda indietro

Cambia arma / bersaglio

Missione speciale

Mira libera

IN AUTO / IN MOTO / IN BARCA

Accelera (premi rapidamente per pedalare più velocemente con la BMX)

Frena / Retromarcia

Scendi dal veicolo

Attacca / Spara

Sterza / Inclina

Guarda a sinistra / destra / indietro

Freno a mano

Cambia stazione radio

Attiva / disattiva missione speciale

Clacson

Cambia visuale

Pausa / Menu

MODALITA'/POTENZIAMENTI(MODALITÀAMULTIGIOCATORE)

VICE CITY SURVIVOR

Il primo giocatore a raggiungere il limite di uccisioni o che ha accumulato il maggior numero di uccisioni al termine del tempo disponibile, vince la partita.

PROTECTION RACKET

Vince la gang che distrugge per prima i veicoli della gang avversaria.

TAKEN FOR A RIDE

Ciascuna gang deve rubare i veicoli avversari e portarli alla propria base, proteggendo al tempo stesso i propri. Vince la gang che raggiunge per prima il limite di catture.

TANKS FOR THE MEMORIES

Raggiungi per primo il carro armato e cerca di sopravvivere fino allo scadere del tempo indicato.

THE HIT LIST

Un giocatore a caso viene "condannato", mentre tutti gli altri devono cercare di ucciderlo il più in fretta possibile. Una volta condannati e uccisi tutti i giocatori, vincerà quello che è sopravvissuto più a lungo.

STREET RAGE E QUADATHLON

In cielo, su strada, sull'acqua. Vice City include gare nautiche e la modalità alternativa QUADATHLON, in cui i giocatori per proseguire la gara devono cambiare veicolo in punti prestabiliti.

GRAND THEFT AUTO

Consegna le auto elencate in una lista in varie zone di Vice City.

MIGHT OF THE HUNTER

Raggiungi per primo l'elicottero Hunter e accumula punti uccidendo gli altri giocatori. Questi possono ottenere l'Hunter solo distruggendolo.

EMPIRE TAKEDOWN

Per vincere, piazza la bomba e distruggi l'edificio avversario.

V.I.P. R.I.P.

Una squadra fa da scorta a un VIP, l'altra deve ucciderlo. Si vince fuggendo dagli assalitori o uccidendo il VIP.



POTENZIAMENTI(MODALITÀAMULTIGIOCATORE)

MEGA DANNO

Quadruplica i danni inflitti

AUMENTO DELLA SALUTE

Ripristina la salute

IINVISIBILITÀ

Rende il giocatore |invisibile sul radar

FURIA

Fornisce un lanciagranate con munizioni illimitate

PNEUMATICI ADERENTI

Migliora la tenuta di strada dei veicoli

RIPARAZIONE Istantanea

Ripara il veicolo istantaneamente

ECOSTRUZIONE DELL'IMPERO

Dai libero sfogo alle tue ambizioni ed estrometti i concorrenti dal mercato nell'unico modo possibile: con uno smodato uso della forza e un'innata astuzia. Attento, però: più grandi sono le attività, maggiori sono i costi.



INFORMAZIONI SULL'IMPERO

Si sblocca non appena avrai superato le noie locali e quel bovaro di Marty Williams.

RECLUTAMENTO DELLA GANG

Punta le reclute e premi  per farle unire alla tua gang.

ACQUISTO DI EDIFICI

Quando la situazione si raffredda, le icone verdi indicano le attività di cui ti puoi appropriare. Avvicinati al cartello "For Sale" (in vendita) all'esterno dell'edificio e premi  per aprire il menu di sviluppo.

SVILUPPO DEGLI AFFARI

Avvicinati alla bacheca e premi  per aprire il menu di sviluppo.

RIPARAZIONE DELLE ATTIVITÀ

Avvicinati alla bacheca all'interno dell'edificio e premi  per aprire il menu di sviluppo. Poi quando ti viene chiesta la conferma premi il tasto  per confermare la riparazione.

MENU DI SVILUPPO

Usalo per passare a un altro tipo di attività o per cambiarne le dimensioni.

LAVORI OCCASIONALI DELL'IMPERO

Contribuisci all'economia locale e accresci la tua reputazione. Avvicinati al membro della gang evidenziato e premi  per iniziare un lavoretto.

GIORNO DI PAGA

Le entrate generate dal tuo Impero ti verranno accreditate direttamente sul conto.

ATTACCHI ALLE ATTIVITÀ RIVALI

Scatena un attacco a un'attività rivale avvicinandoti a essa e distruggendo il veicolo parcheggiato lì vicino. Elimina tutti i rivali a difesa dell'attività e metti a soqquadro l'interno dell'edificio per far chiudere l'attività e farla mettere in vendita.

DIFENDERE LE PROPRIE ATTIVITÀ

Distruggere le attività altrui genera attrito con le gang rivali, che potrebbero perciò ricambiare la cortesia. Raggiungi le tue attività sotto attacco per impedirne la distruzione.

IN GENERALE

Le gang reagiscono alle azioni del giocatore: se cominci a eliminare i membri delle gang rivali e a distruggere le loro proprietà, presto qualcuno si metterà alle tue calcagna con l'intenzione di riempirti di piombo.



ESPAÑOL

MEMORY STICK DUO™

Para guardar los ajustes y progresos del juego, inserta un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ del sistema PSP®. Los datos de juego guardados se pueden cargar desde el mismo Memory Stick Duo™ o de cualquier Memory Stick Duo™ que contenga datos de juego guardados.

FUNCIONES INALÁMBRICAS (WLAN)

Los títulos de software que admiten funcionalidad inalámbrica (WLAN), permiten comunicar varios sistemas PSP® entre sí, descargar datos y competir contra otros jugadores mediante una conexión a una red de área local inalámbrica (WLAN).



MODO INALÁMBRICO

El modo Inalámbrico es una función inalámbrica (WLAN) que permite a dos o más sistemas PSP® comunicarse directamente entre sí.



GAME SHARING

Algunos títulos de software poseen la función Game Sharing, lo que permite al usuario compartir características de juego específicas con otros usuarios que no tengan un PSP®Game en su sistema PSP®.



MODO INFRAESTRUCTURA

El modo Infraestructura es una función inalámbrica (WLAN) que permite al sistema PSP® conectarse a la red a través de un punto de acceso inalámbrico (WLAN) (sistema utilizado para conexiones inalámbricas). Para acceder a las funciones del modo Infraestructura, se requiere, entre otros, el contrato con un proveedor de acceso a internet, un dispositivo de red (como un router ADSL inalámbrico), un punto de acceso inalámbrico (WLAN) y un ordenador. Para más información o dudas sobre la instalación, consulte el manual de instrucciones del sistema PSP®.

COMENZAR

Ajustes del sistema de entretenimiento portátil PSP®

Configuración de Control 1 (la Configuración de Control 2 también está disponible)



Nota: Este título carga automáticamente la partida guardada más reciente de Grand Theft Auto: Vice City Stories™ cuando se inicia el juego. Asegúrate de tener espacio libre suficiente en el Memory Stick Duo™ antes de empezar a jugar. Este título no admite ciertos caracteres que podrían estar incluidos en el Apodo del sistema PSP®. Dichos caracteres serán sustituidos por otros.

CONTROLES

CONTROLES

- ×
-
- △
-
- Pad analógico
- Botón L
- Botón R
- Mantener pulsado el botón L y mover el pad analógico
- Botón R + botón L
- ← / →
- ↑
- Mantener pulsado el botón R y usar ↓

CONTROLES

- ×
-
- △
-
- Pad analógico
- Botón L + dirección del pad analógico
- Botón R
- ← / →
- ↑
- ↓
- Botón SELECT (selección)
- Botón START (inicio)

A PIE

- Esprintar
- Saltar
- Entrar en el vehículo
- Atacar / disparar arma
- Caminar / correr
- Poner cámara detrás del personaje / ajustar precisión
- Fijar blanco
- Mirar alrededor
- Mirar atrás
- Cambiar de arma / objetivo
- Misión especial
- Puntería libre

EN COCHE / BICI / MOTO / BARCO

- Acelerar (pulsar repetidamente para pedalear más rápido en la BMX)
- Frenar / marcha atrás
- Salir del vehículo
- Disparar
- Maniobrar / inclinarse
- Mirar a izquierda / derecha / atrás
- Freno de mano
- Cambiar de emisora
- Misión especial / cancelar misión especial
- Claxon
- Alternar modos de cámara
- Pausa / menú

MODOS/OBJETOS EN MULTIJUGADOR

SOBREVIVE EN VICE CITY

Gana la partida el primer jugador que alcance el límite de muertes o el que haya anotado el mayor número de éstas al agotarse el tiempo.

GUERRA DE GUERRILLAS

Gana la banda que destruya más rápido los vehículos de la otra banda.

ESTO ME LO LLEVO

Cada banda debe robar los vehículos de su rival y llevarlos hasta su base, evitando a la vez que sus propios vehículos sean robados. Gana la partida la primera banda que alcance el límite de capturas.

TRAQUETE O EN TANQUE

Llega el primero hasta el tanque y sobrevive durante el límite fijado de "tiempo en tanque".

TU ERES EL SIGUIENTE

Un jugador al azar queda "señalado" y los demás deben tratar de eliminarlo lo antes posible. Después de que todos los jugadores hayan sido señalados y eliminados, gana el que tenga un mayor tiempo de supervivencia.

ASFALTO EN LLAMAS Y CUADRATLÓN

Por tierra, mar y aire. Vice City ahora cuenta con carreras acuáticas y el submodo CUADRATLÓN, donde el jugador debe cambiar de vehículo en los lugares establecidos para acabar la carrera.

GRAND THEFT AUTO

Entrega una lista de coches en lugares repartidos por toda Vice City.

HAMBRE DE HUNTER

Hazte el primero con el helicóptero Hunter y gana puntos matando a los demás jugadores. Los otros jugadores solo podrán apoderarse del Hunter si logran destruirlo antes.

LA CAÍDA DEL IMPERIO

Para ganar la partida, pon una bomba y destruye el edificio del equipo contrario.

VIP RIP

Un equipo tiene un VIP y el otro está formado por los atacantes. Para ganar hay que escapar de los atacantes o matar al VIP, respectivamente.



OBJETOS EN MULTIJUGADOR

MEGADAÑO

Daño multiplicado por cuatro

ESTIMULANTE

Regenera la salud

INVISIBILIDAD

El jugador no aparece en el radar

DESTRUCCIÓN

Concede el lanzacohetes sin límite de munición

NEUMÁTICOS ADHERENTES

Mejoran la conducción del vehículo

REPARACIÓN AL INSTANTE

El vehículo se repara al instante

CÓMO CONSTRUIR UN IMPERIO

Deja que tu ambición se desboque y hazte con los negocios de tus rivales de la única manera posible: con fuerza bruta y astucia sin par. Pero ten cuidado porque, cuanto más grande sea el chiringuito, más gastos estructurales tendrás.



INFORMACIÓN DEL IMPERIO

Se desbloqueará después de que trates con el paleta de Marty Williams, la pesadilla del lugar.

RECLUTAR A LA BANDA

Apunta a los reclutas y pulsa  para que se unan a ti.

COMPRA DE EDIFICIOS

Cuando el humo se despeje, los iconos verdes indicarán de qué locales podrás apoderarte. Acércate al cartel "En venta" que hay en el exterior del local y pulsa  para entrar en el menú de desarrollo.

DESARROLLO DE LOS NEGOCIOS

Acércate al tablón de anuncios y pulsa  para activar el menú de desarrollo.

REPARACIÓN DE LOS NEGOCIOS

Acércate al tablón de anuncios que hay en el interior del negocio y pulsa  para activar el menú de desarrollo. Pulsa el botón  para confirmar la reparación cuando se te pregunte.

MENÚ DE DESARROLLO

Úsalo para cambiar el tipo de negocio y la escala de desarrollo de un local.

MISIONES DEL IMPERIO

Contribuye a la economía local y envía a hacer recados a los miembros de la banda. Acércate a un miembro resaltado de la banda que esté a tu cargo y pulsa  para recibir una misión del imperio.

DÍA DE PAGA

Los ingresos generados por tu imperio se harán efectivos directamente en tu cuenta.

ATAQUES A LOS LOCALES RIVALES

Para desencadenar un ataque contra un local rival, acércate a él y destruye el vehículo que esté aparcado en la propiedad. Acabar con todos los defensores y destrozar el garito por dentro hará que el negocio cierre y se ponga en venta.

DEFENSA DE LOS LOCALES

Apoderarse de los negocios rivales provocará roces con las bandas enemigas y puede hacer que éstas ataquen los tuyos. Vuelve a tu negocio cuando lo estén atacando para evitar que lo dañen.

CONSIDERACIONES GENERALES

Las bandas reaccionan ante el jugador. Si empiezas a disparar a los miembros de las bandas rivales y a atacar sus propiedades, ellos a su vez se pondrán a buscarte y te dispararán en cuanto te vean.

